

Projekt „Informatyczne Zielone Garnizony” –pilotażowy projekt realizowany przez Ministerstwo Obrony Narodowej.

Projekt ma na celu wprowadzenie do szkół nowatorskich rozwiązań w zakresie nauczania informatyki z uwzględnieniem obrony cybernetycznej (dziedzina obronności kraju) w obszarze programowo-metodycznym i organizacyjnym. Szkoła otrzymała w grudniu 2017r kwotę 100.000 zł z Ministerstwa Obrony Narodowej na wyposażenie pracowni informatycznej wysokiej klasy.

Cel projektu: przygotowanie informatyków - specjalistów na potrzeby wojska oraz środowiska cywilnego.

Cele szczegółowe:

- niwelowanie skutków bezrobocia w mniejszych miejscowościach,
- przygotowanie do studiów wyższych w zakresie informatyki,
- wykształcenie świadomości o możliwości zatrudnienia – pracy zdalnej w miejscu zamieszkania,
- przygotowanie nauczycieli informatyki do efektywnej pracy z uczniami w zielonych garnizonach,
- wykształcenie świadomych użytkowników sieci.

Rezultaty projektu:

1. Wykształcenie wykwalifikowanej kadry z obszaru informatyki oraz obrony sieci komputerowych przed zagrożeniami, będącej konkurencją na rynku pracy – kontynuacja nauki na wyższych uczelniach np. WAT.
2. Pozyskanie dla Jednostek Wojskowych stacjonujących w zielonych garnizonach wykwalifikowanej kadry informatycznej ze szczególnym uwzględnieniem dziedziny obronności kraju – obrony cybernetycznej.
3. Umożliwienie podejmowania zatrudnienia zdalnie bez konieczności opuszczania miejsca zamieszkania (rodzinnych miejscowości).
4. Budowanie pozytywnego wizerunku Wojska Polskiego w środowiskach lokalnych przez tworzenie szans zdobycia specjalistycznego wykształcenia oraz ciekawej i dobrze płatnej pracy.

Procedura wdrożenia:Wdrożenie nastąpiło poprzez zastosowanie w procesie kształcenia innowacyjnych rozwiązań programowo – metodycznych oraz organizacyjnych, które umożliwia Ustawa z dnia 14 grudnia 2016 r. – Prawo oświatowe (DZ.U. 2017 r. poz. 59) art. 1 pkt.18, art. 55 ust.1 pkt.4, art. 68 ust. 1 pkt 9, art. 86 ust.1.

Realizacja programu: Wdrożenie programu nastąpiło 1 września 2017 r. Dodatkowe godziny nauczania zostały uwzględnione w siatce godzin we współpracy z organem prowadzącym i dyrektorem szkoły Treści nauczania w klasie informatycznej realizowane są według programu nauczania z uwzględnieniem obrony cybernetycznej. Program nauczania jest skonstruowany tak, aby

można było przygotować absolwentów do pracy w zawodzie: grafik komputerowy, designerUX, programista backend, programista frontend, helpdesk.

Szkolenia: Przed wdrożeniem programu przygotowano i przeprowadzono szkolenia merytoryczne (projektowanie UX, grafika użytkowa, frontend, backend) dla nauczyciela naszej szkoły– są zorganizowane przez Wojskowe Centrum Edukacji Obywatelskiej przy współpracy ze specjalistami z Wojskowej Akademii Technicznej. Szkolenia są prowadzone metodą blended learning – tygodniowe stacjonarne szkolenie oraz e-learningowe w ciągu roku szkolnego.

Uzupełnieniem tych szkoleń są również zajęcia dla nauczycieli i uczniów w Laboratorium Szkoły Przyszłości prowadzone przez Poznańskie Centrum Superkomputerowo Sieciowe w Poznaniu.